

# HP Workstation

## グラフィックス

## レファレンスガイド



対応製品

**HP Z840 Workstation**  
**HP Z640 Workstation**  
**HP Z440 Workstation**  
**HP Z240 Workstation**  
**HP Z240SFF Workstation**

プロフェッショナル2Dグラフィックス.....	3
NVIDIA NVS 310 / NVIDIA NVS 315 / NVIDIA NVS 510	
3Dエントリー～ミッドレンジグラフィックス.....	4
AMD FirePro W2100 / NVIDIA Quadro K420 / NVIDIA Quadro K620 / NVIDIA Quadro K1200	
3Dミッドレンジグラフィックス.....	5
AMD FirePro W4300 / NVIDIA Quadro M2000	
3Dハイエンド～超ハイエンドグラフィックス.....	6
NVIDIA Quadro M4000 / NVIDIA Quadro P5000 / NVIDIA Quadro P6000	



下記製品のグラフィックス対応一覧は下記をご参照下さい。  
[http://h50146.www5.hp.com/lib/products/workstations/personal\\_ws/options/pdfs/ws\\_oldgraphics.pdf](http://h50146.www5.hp.com/lib/products/workstations/personal_ws/options/pdfs/ws_oldgraphics.pdf)

HP Z820 Workstation  
HP Z620 Workstation  
HP Z420 Workstation  
HP Z230 Workstation  
HP Z230SFF Workstation

# プロフェッショナル2Dグラフィックス

用途		一般業務、金融、ビデオ編集、2D CAD、ソフトウェア開発等		
製品名		NVIDIA NVS 310	NVIDIA NVS 315	NVIDIA NVS 510
製品型番		M6V51AA	E1U66AA	C2J98AA
対応 Workstation	Z240SFF	●	○	●
	Z240	●	○	●
	Z440	●	○	●
	Z640	●	○	●
	Z840	●	○	●
ハードウェア インターフェース		PCI-Express 2.0 x16 (ロープロファイル対応)		
ビデオメモリ		1GB DDR3 SDRAM		2GB DDR3 SDRAM
ビデオインターフェース		<ul style="list-style-type: none"> <li>DisplayPort1.2 × 2</li> </ul> ※変換アダプタはオプション対応となります	<ul style="list-style-type: none"> <li>DMS-59</li> </ul> ※DMS 59 - DVI 分岐ケーブル1個付属 / DMS 59 - VGA分岐ケーブル1個付属 (その他の変換アダプタはオプション対応となります)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mini-DisplayPort × 4</li> </ul> ※mini-DisplayPort to DisplayPort アダプタ × 4 付属 (その他の変換アダプタはオプション対応となります)
最大解像度 最大発色数	(VGA 接続時)	1920 × 1200 / 1677万色 (※変換アダプタ利用時)		
	(DVI 接続時)	1920 × 1200 / 1677万色 2560 × 1600 / 1677万色 (※変換アダプタ利用時)	1920 × 1200 / 1677万色 (※変換アダプタ利用時)	
	(DisplayPort 接続時)	2560 × 1600	2560 × 1600 (※変換アダプタ利用時)	3840 × 2160
マルチモニタ表示		最大2 画面		最大4 画面
アプリケーション最適化設定		可能 (主要な3D CAD/CG/VRソフト)	可能 (主要なビデオ編集/ファイナンスソフト)	
主な対応		OpenGL 4.1、DirectX 11		OpenGL 4.3、DirectX 11

○: CTOでの選択,オプション販売に対応

●: オプション販売での対応

☆ NVS 315はCTOにて購入された場合は、DMS-59 to DVI分岐ケーブル × 1付属します。

## 3Dエントリー～ミッドレンジグラフィックス

用途		2D/3D CAD、CG、ビデオ編集、ソフトウェア開発等			
製品名		AMD FirePro W2100	NVIDIA Quadro K420	NVIDIA Quadro K620	NVIDIA Quadro K1200
製品型番		J3G91AA	N1T07AA	J3G87AA	T7T59AA
対応 Workstation	Z240SFF	○	○	○	○
	Z240	○	○	○	○
	Z440	○	○	○	○
	Z640	○	○	○	○
	Z840	○	○	○	○
ハードウェア インターフェース		PCI-Express 3.0 x8 (ロープロファイル対応)	PCI-Express 2.0 x16 (ロープロファイル対応)		
ビデオメモリ		2GB GDDR3 SDRAM			4GB GDDR5
ビデオインターフェース		<ul style="list-style-type: none"> <li>DisplayPort1.2 × 2</li> </ul> ※変換アダプタは付属しません	<ul style="list-style-type: none"> <li>DisplayPort1.2 × 1</li> <li>DVI-I × 1 (Dual Link)</li> </ul> ※DisplayPort to シングルリンクDVI変換アダプタ1個付属 (その他の変換アダプタはオプション対応となります)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mini-DisplayPort × 4</li> </ul> ※Mini-DisplayPort to DisplayPort アダプタ × 4 付属 (その他の変換アダプタはオプション対応となります)	
最大解像度 最大発色数	(VGA 接続時)	1920 × 1200 / 1677万色 (※変換アダプタ利用時)			
	(DVI 接続時)	2560 × 1600 / 1677万色 (デュアルリンク時またはDisplayPort to デュアルリンクDVI-D変換アダプタ利用時)、 1920 × 1200 / 1677万色 (シングルリンク時またはDisplayPort to シングルリンクDVI-D変換アダプタ利用時)			
	(DisplayPort 接続時)	4096 × 2160 / 10億色以上	3840 × 2160 / 10億色以上		4096 × 2160 / 10億色以上
マルチモニタ表示		最大2画面			最大4画面
アプリケーション最適化設定		可能(主要な3D CAD/CG/VRソフト)			
主な対応		OpenGL 4.4、DirectX 11.2	OpenGL 4.4、DirectX 11		OpenGL 4.4、DirectX 11.1

○:CTOでの選択,オプション販売に対応

●:オプション販売での対応

※CTOにて購入された場合は、DisplayPort to DVI-D変換アダプタは付属しません

## 3Dミッドレンジグラフィックス

用途		3D CAD、CG、バーチャルリアリティ、ソフトウェア開発等	
製品名		AMD FirePro W4300	NVIDIA Quadro M2000
製品型番		T7T58AA	T7T60AA
対応 Workstation	Z240SFF	○	×
	Z240	○	○
	Z440	○	○
	Z640	○	○
	Z840	○	○
ハードウェア インターフェース		PCI-Express 3.0 x16	
ビデオメモリ		4GB GDDR5 SDRAM	
ビデオインターフェース		<ul style="list-style-type: none"> <li>Mini-DisplayPort × 4</li> </ul> <small>※Mini-DisplayPort to DisplayPortアダプタ × 4 付属 (その他の変換アダプタはオプション対応となります)</small>	<ul style="list-style-type: none"> <li>DisplayPort1.2 × 4</li> </ul> <small>※変換アダプタは付属しません</small>
最大解像度 最大発色数	(VGA 接続時)	2048 × 1536 / 1677万色 <small>(※変換アダプタ利用時)</small>	
	(DVI 接続時)	2560 × 1600 / 1677万色 (デュアルリンク時またはDisplayPort to デュアルリンクDVI-D変換アダプタ利用時)、 1920 × 1200 / 1677万色 (シングルリンク時またはDisplayPort to シングルリンクDVI-D変換アダプタ利用時)	
	(DisplayPort 接続時)	4096 × 2160 / 10億色以上	
マルチモニタ表示		最大4画面	
アプリケーション 最適化設定		可能 (主要な3D CAD/CG/VRソフト)	
主な対応		OpenGL 4.3、DirectX 11.2	OpenGL 4.5、DirectX 12

○: CT0での選択,オプション販売に対応

●: オプション販売での対応

※CT0にて購入された場合は、DisplayPort to DVI-D変換アダプタは付属しません

## 3Dハイエンド～超ハイエンドグラフィックス

用途		3D CAD、CG、バーチャルリアリティ、ソフトウェア開発等		
製品名		NVIDIA Quadro M4000	NVIDIA Quadro P5000	NVIDIA Quadro P6000
製品型番		M6V52AA	Z0B13AA	Z0B12AA
対応 Workstation	Z240SFF	×	×	×
	Z240	○	×	×
	Z440	○	○	×
	Z640	○	○	○
	Z840	○	○	○
ハードウェア インターフェース		PCI-Express 3.0 x16	PCI-Express 3.0 x16ダブルハイット (直下の空きスロットと合わせて2スロット使用)	
ビデオメモリ		8GB GDDR5 SDRAM	16GB GDDR5X SGRAM	24GB GDDR5X SGRAM
ビデオインターフェース		<ul style="list-style-type: none"> <li>DisplayPort1.2 × 4</li> </ul> ※変換アダプタは付属しません	<ul style="list-style-type: none"> <li>DisplayPort1.4 × 4</li> <li>DVI-D × 1 (Dual Link)</li> </ul> ※変換アダプタは付属しません	
最大解像度 最大発色数	(VGA 接続時)	2048 × 1536 / 1677万色 (※変換アダプタ利用時)		
	(DVI 接続時)	2560 × 1600 / 1677万色 (デュアルリンク時またはDisplayPort to デュアルリンクDVI-D変換アダプタ利用時)、 1920 × 1200 / 1677万色 (シングルリンク時またはDisplayPort to シングルリンクDVI-D変換アダプタ利用時)		
	(DisplayPort 接続時)	4096 × 2160 / 10億色以上	7680 × 4320 / 10億色以上	
マルチモニタ表示		最大4画面		
アプリケーション 最適化設定		可能 (主要な3D CAD/CG/VRソフト)		
主な対応		OpenGL 4.5、DirectX 12		

○ : CT0での選択,オプション販売に対応

● : オプション販売での対応